

「知能を持つ紙」の学習(井戸坂)

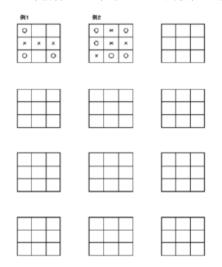
1. (予備)

二人一組で、 3×3 のマス目を使った $\bigcirc \times$ ゲームをする。

2. ○×ゲームに、いまだ負けたことのない「知能を持つ紙」と勝負をします。

「知能を持つ紙」は、知能は持っていますが、言葉をしゃべれませんので、代わりにいってくれる人を 1 名決める。…紙を渡し、書かれて内容を言うのではなく、内容の通りに \bigcirc ×ゲームを進める。 \downarrow できれば、作り直す方がよい

- 3 黒板上で、代表者と「知能を持った紙」役の生徒と○×ゲームの勝負をする。(数回)
- 4. 紙に書かれていることを予想する。予想したことをワークシートに記入する。
 - どんなことが、書かれていたら勝つことができますか。〔プログラムはどんなことが書かれている必要が あるか〕
 - どんな手順で書けば、勝つことができますか。〔プログラムの制作につながる〕※この部分が授業のメイン
 - 準備物として、○×ゲーム用紙、「知能を持った紙」の書かれていることを予想する用紙が必要。



私は高度な知能を持つ紙です。○×ゲームをしましょう。

私が×です…私が先手です…

第1の手: 角に打つ。

第2の手:

もし 相手が反対側の角に打っていないならば その反対側の角に打ち、そうでなければ どれかの角に打つ。

第3の手:

もし 2つの×と一つの空欄が並んでいる

ならば その空欄に打ち、

そうでなくもし 2つの○と一つの空欄が並んでいる

ならば その空欄に打ち、 そうでなければ どれかの角に打つ。

第4の手:

もし 2つの×と一つの空欄が並んでいる

ならば その空欄に打ち、

そうでなくもし 2つの○と一つの空欄が並んでいる

ならば その空欄に打ち、 そうでなければ どれかの角に打つ。

第5の手:どこかに打つ。