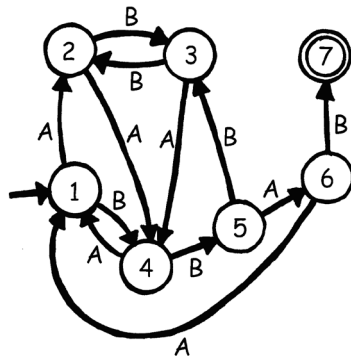




宝島

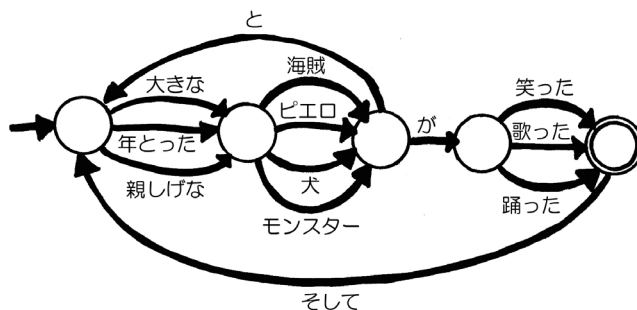
埋めてあった宝物はうまく見つけれましたか？宝物を見つけるのはどのくらい難しかったでしょう？さあ、今度は自分だけの地図を作る時間です。

- ① これは、さきほどと同じ考え方で描いた複雑な地図です。計算機科学者は、パターンを表すために、このような手早く描ける簡単な経路の設計法を使います。



これを参考にして、オリジナルのゲームを作りましょう。海賊船がどんな経路を通るのかをはっきりさせて、自分だけの地図や島のカードを作ることができます。作った新しい地図で、宝島へ到着する最も短い経路はどれですか？

- ② 友達は、あなたの地図をうまくたどることができましたか？友達に A と B の文字の組み合わせを伝えて、正しい島へ到着できるかどうか確かめてみましょう。この有限状態オートマトンの考え方をもとにして、さまざまなゲームやパズルを作り出すことができます。
- ③ 次に示すのは、地図上の経路を適当にたどり、出会った単語を記していくことで作文をする方法です。



さあ、この考え方をを使って新しい作文ゲームを作りましょう。もしかしたら、笑い話だって作ることができるかもしれませんよ！